

Spielplan Kategorie 1./2. Klasse

Teilnehmer

Die starken Bären

Sharks

Die starken Tiger

Könige des Rollmops

Feuerkralle

Die sieben Handballfüchse

Schneller Blitz

Modus:

Alle sieben Teams spielen einmal gegeneinander.

Turnierreglement:

Spieldauer: 12 Minuten

Der Sieger eines Spiels erhält zwei Punkte, der Verlierer null. Bei einem Unentschieden erhalten beide Teams je ein Punkt.

Bei Punktgleichheit in der Rangliste der Vorrunde entscheidet über die Rangfolge:

- 1) Der direkte Vergleich
- 2) Punktedifferenz
- 3) Los

Zeit	Feld	Runde/Gruppe	Team 1	Team 2
09.00	1	Runde 1	Feuerkralle	Schneller Blitz
09.00	2	Runde 1	Die starken Bären	Die sieben Handballfüchse
09.00	3	Runde 1	Die starken Tiger	Könige des Rollmops
09.15	1	Runde 2	Die sieben Handballfüchse	Die starken Tiger
09.15	2	Runde 2	Schneller Blitz	Die starken Bären
09.15	3	Runde 2	Sharks	Feuerkralle
09.30	1	Runde 3	Die starken Bären	Sharks
09.30	2	Runde 3	Die starken Tiger	Schneller Blitz
09.30	3	Runde 3	Könige des Rollmops	Die sieben Handballfüchse
09.45	1	Runde 4	Schneller Blitz	Könige des Rollmops
09.45	2	Runde 4	Sharks	Die starken Tiger
09.45	3	Runde 4	Feuerkralle	Die starken Bären
10.00	1	Runde 5	Die starken Tiger	Feuerkralle
10.00	2	Runde 5	Könige des Rollmops	Sharks
10.00	3	Runde 5	Die sieben Handballfüchse	Schneller Blitz
10.15	1	Runde 6	Sharks	Die sieben Handballfüchse
10.15	2	Runde 6	Feuerkralle	Könige des Rollmops
10.15	3	Runde 6	Die starken Bären	Die starken Tiger
10.30	1	Runde 7	Könige des Rollmops	Die starken Bären
10.30	2	Runde 7	Die sieben Handballfüchse	Feuerkralle
10.30	3	Runde 7	Schneller Blitz	Sharks
ca. 10.45: Rangverkündigung				